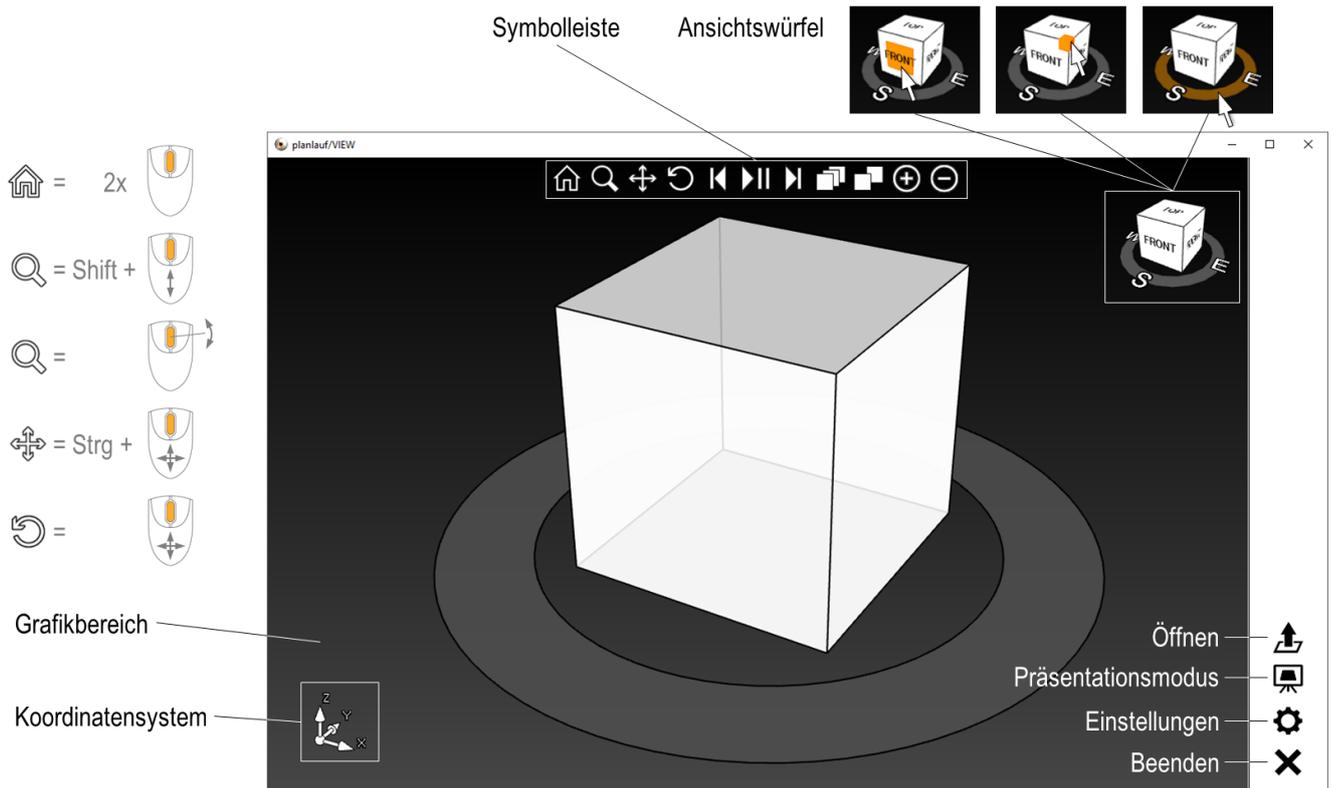


## 3D-Steuerung

## planlauf/VIEW



### Symbolleiste

Über **Standardansicht**  wird die vordefinierte Ansicht dargestellt. Wenn **Zoom** , **Verschieben**  oder **Drehen**  ausgewählt ist, kann die Modellansicht bei gedrückter linker Maustaste und durch Bewegen der Maus angepasst werden. Diese Anpassungen können alternativ auch mit der mittleren Maustaste und der Strg- und Shift-Taste, einer 3D-Maus oder mit einem Touchscreen vorgenommen werden.

### Ansichtswürfel

Der Ansichtswürfel ermöglicht die Darstellung des Modells in den üblichen Standardansichten. Die entsprechenden Ansichten werden hervorgehoben, sobald sich die Maus darüber befindet. Dabei können die Flächen, die Kanten und die Ecken ausgewählt werden. Das Anklicken des Rings ermöglicht zusammen mit einer Mausbewegung die Drehung des Modells um die Hochachse.

### Grafikbereich

Im Grafikbereich werden die Modelle, Ergebnisse und Animationen dargestellt.

### Koordinatensystem

Das Koordinatensystem zeigt die Orientierung des Modells zum Betrachter hin an und entspricht in den meisten Fällen dem Maschinenkoordinatensystem